## □ ひけつ1 ルールを守ろう

#### (2) 肖像権を守って発信しよう

#### ●テーマの背景、解説

子どもたちは、友だち同士で写真をとって、SNSから気楽に情報発信しています。友だちの了解をとらずに、公開してしまうケースも多々あります。

このエピソードでは、好きなアイドルの写真をライブ会場で撮影して、SNSに公開してしまったケースをとりあげています。ライブ会場では「撮影禁止、録音禁止」なので、主人公のショウくんは写真を撮影しませんが、会場から離れたところで、アイドルを見かけてつい写真をとってしまいました。

そうしたエピソードから、人はだれでも写真を撮られないこと、写真や映像を無断で公開されないことを主張できる権利を持っていることを理解させます。そして、他人の写真をとるときは、必ず相手の了解を得るように指導します。

#### ●事例等の紹介

肖像権について考えよう(日本音楽事業者協会)

肖像権に関する代表的判例

http://www.jame.or.jp/shozoken/hanrei.html

#### 著作権の広場

Q&A コーナー

http://cozylaw.com/copy/qa-j.html

#### ●行動目標、学習目標

行動目標	・肖像権を守って、情報発信することができるようになる。 (他の人の写真や動画をのせて、ネットから発信するきは、相手の了解を得る。)
学習目標	・肖像権とはどのような権利なのかを知る。

## ●指導案

所要 時間	学習活動	ファシリテーションの観点から の指導上の注意点	ネットリテラシーの観点からの 指導上の注意点
導入① 3分	・アニメコンテンツのイントロムー ビーを見る。	<ul><li>・講師が自己紹介する。</li><li>・イントロムービーを見せ、</li><li>登場人物を紹介し、親近感を持たせる。</li><li>・参加者それぞれの関心、意欲を引き出す。</li></ul>	
導入② 12 分	<ul><li>・自己紹介用のワークシートに記入する。</li><li>・グループごとに自己紹介する。</li><li>(名前、学年、好きなアニメ、インターネットをどのように使っているか、インターネットにつながる端末は何を使っているかなど)</li></ul>	<ul><li>・自己紹介用のワークシートに記入させ、参加者に自己紹介させる。</li><li>・双方向のコミュニケーションを行い、参加者それぞれの気づきや経験を元にして話を広げる。</li></ul>	・参加者のインターネットに ついての知識レベルを合わ せる。
導入③ 5分	・肖像権についての講師の説明を聞く。	・学習会の目的を共有して、意識をそろえる。	<ul><li>・学習テーマは「肖像権」であることを示す。</li><li>・著作権侵害の事例を提示する。</li></ul>
展開① 5分	【コンテンツを使った学習】 ・「肖像権を守って発信しよう」の アニメコンテンツを見る。	<ul><li>・講師が音読する。</li><li>・必要に応じて参加者がアニメの登場人物のせりふを読ませる。</li></ul>	
展開② 20 分	<ul><li>【コンテンツの振り返り】</li><li>・ワークシートにショウくんの行動は何が問題だったのかを記入する。</li><li>・設問に答えながら、自分だったらどのように行動するかを考える。</li><li>・どんな選択肢を選んだか、その理由をグループで話し合う。</li></ul>	・正解ではなく、自分の身の まわりのことを考えて、行 動を考えさせる。ワークシ ートに記入させる。	<ul><li>・肖像権を守るためにどんな 行動をとったらいいかを解 説する。</li><li>・肖像権についての子どもの 理解度を確認し、身近に感 じていることを引き出す。</li></ul>
展開③ 5分	【解説】 注意ポイントを学ぶ。	<ul><li>解説ページを確認しながら、 学んだことを共有する。</li><li>解説ページの項目を音読させる。</li></ul>	・注意ポイントを解説する。
まとめ 15分	【まとめ・振り返り】 ・マイ・ルールを記入し、発表する。 ・日常生活の中でどのように行動を 変えていくかを発表する。	<ul><li>・山本家スマホのひけつを確認する。</li><li>・マイ・ルールを記入し、発表させる。</li><li>・振り返りをすることで、感じたことや気づきを定着させる。</li></ul>	<ul><li>・学習したことを日常生活の中で生かすように促す。</li><li>・「ネット社会を生き抜くカーインターネットを使いこなす6つのひけつ」を予習・復習するように促す。</li></ul>

## ●講師シナリオ案

テーマ	講師シナリオ案	指導・発問のポイント
導入①	・皆さん、こんにちは。私は、○○です(自己紹介する)。	
(3分)	今日は○○と呼んでください。よろしくお願いします。	
( ),	・これから「ネット社会を生きる力―インターネットを使いこな	<ul><li>教材全体の構成を説</li></ul>
	す6つのひけつ」という教材を使って学習します。 (画面を見てください。	明する。
	(画面を見てくたさい。 「アニメ教材をはじめる」をクリックすると、教材インデック	
	スが表示されます。)	
	6 つのひけつは、「ルールを守ろう」「ネットと上手につきあお う」「自分の身を守ろう」「情報を上手に発信しよう」「コミュ	・参加者それぞれの関 心、意欲を引き出す。
	コープン「自分の身を寸つり」「情報を上子に先信しより」「コミューニケーション上手になろう」「明日の情報社会をささえよう」	心、息似を打さ出り。
	に分かれています。今日は、ひけつ1「ルールを守ろう」の中	
	の「肖像権を守って発信しよう」という教材を使って進めて行	フーノーン(ニン)(の
	きます。 ・ではここで、皆さんと一緒に学習するキャラクターを紹介しま	<ul><li>アニメコンテンツの 登場人物を紹介し、</li></ul>
	しょう。	親近感を与える。
	・Dr.山本は、主人公の30年後の姿で、科学者になっています。	
	・すとっちは、Dr.山本が生み出したロボットで、時間を行き来 することができます。	
	・それでは、イントロムービーを見てみましょう。	
	・今日の学習に登場するのは、山本ショウくんと友だちの鈴木タ	
導入②	クミくんです。 ・次は、みなさんに自己紹介してもらいます。	
47(0)	・自己紹介用のワークシートを用意しました。ここに名前、学年、	・自己紹介をもとに双
(12分)	好きなアニメやキャラクター、インターネットをどのように使	方向コミュニケーシ
	っているか、何を使ってインターネットにつなげているかなど を記入してください。	э $ u$ 。
	・また、この学習会で呼んでもらいたい名前を名札に書いてくだ	・インターネットとど
	さい。 (ワークシート記入 2分)	んな関わり方をして
	・書けましたか? ・それでは、自己紹介をお願いします。	いるかを対話しなが ら引き出す。
導入③	・さて、最初にお話ししましたが、今日の学習のテーマは「肖像	・学習のテーマを明確
( <b>~</b> ())	権」です。	にする。
(5分)	Q「肖像権」という言葉を聞いたことはあると思いますが、では なぜ「肖像権」という権利があるのか、考えたことはあります	
	か?	
	・人は自分のプライベートに生活している様子を写真にとられな	
	いこと、ネット上に公開されないように主張することができる 権利を持っています。そういう権利を「肖像権」といいます。	
	・友だちの写真を友だちの了解を得ないで、SNSに投稿すること	
	は、友だちの肖像権を侵害していることになります。 ・また、街で有名人を見つけて、無断で写真を撮ることも、その	
	有名人の肖像権を侵害する例です。	
	・肖像権は、毎日の生活の中でとても身近な問題です。またさま	
	ざまな場面で、皆さんの「自分で判断する力」が必要となります。 す。	
	, o	

		T
展開①	【コンテンツを使った学習】	
( 1) )	・これからアニメを見ていただきますが、皆さんがインターネッ	
(10分)	トを使っているとき体験しそうなエピソードが出て来ます。	
	・それでは早速アニメを見てみましょう。(アニメコンテンツを	
	見せる。)	~#* <del>***</del>
	・登場人物は、山本ショウくんと鈴木タクミくんです。	・講師が字幕を音読す
		る。
	・いかがでしたか?	/s t - te sa s s s s s = 4
	・次は皆さんがショウくんやタクミくんのせりふを読んでみてく	・参加者がせりふを読
	ださい。すとっちは私が担当します。	み、参加意識を高め
		る。
	・アニメーションの最後に、選択肢が出てきます。自分だったら	
	どんな行動をとるか、主人公になったつもりで考えてくださ	
	い。ローカン、「た町原土・コン・カノ」の伝動は何が明瞭だった。	ロ. カン/ 1 大平1 大
	・ワークシートを配ります。ショウくんの行動は何が問題だった	・ワークシートを配布
	のかを記入してください。(ワークシート記入 <b>5</b> 分) <b>Q</b> ショウくんの行動は何が問題だったのでしょうか?	する。  ・参加者がワークシー
	• (子ども)・・・	トに記入しているか
	(1, 5, 6), 4, 4	どうかを確認する。
屈即⑥	【コンテンツの振り返り】	こ ノル*で単純りりる。
展開②	【コンテンノの振り返り】  ・ショウくんはどのように行動したら良かったのでしょうか。	
	$\cdot$ ( $3$ つの選択肢を表示する。) $3$ つの選択肢はこの通りです。	
(15分)	・自分だったらどんな行動をとるか、ショウくんになったつもり	
	- で選択肢を選んでください。	
	・そしてなぜそれを選んだのか、その理由をワークシート2に記	
	入してください。(ワークシート記入 3分)	
	Q皆さんはどの選択肢を選びましたか。	・どの選択肢を選んだ
	<ul><li>・①を選んだ人? (挙手)</li></ul>	のかを挙手してもら
	<ul><li>・②を選んだ人? (挙手)</li></ul>	い、尋ねる。
	・③を選んだ人? (挙手)	
	・意見が分かれましたね。	・子どもの回答に対し
		て、まず受け入れる。
	Q ではまず、①を選択した人の意見を聞いてみましょう。	
	Q②を選択した人の意見を聞いてみましょう。	
	0回と関われた1の辛日と問いてたよし、2	
	Q③を選択した人の意見を聞いてみましょう。	
	  ・すでに皆さん気づいていると思いますが、この3つの選択肢は	
	どれも正解です。肖像権を守るためには、いろいろな解決策が	
	これも正解です。自体権をするためには、V・ろV・ろな解仇状が   あることがわかりましたね。	
展開④	「解説」	<ul><li>・解説ページを開く。</li></ul>
12/11	- 【クテャル】  ・ではここで、今日の学習内容を、解説ページを見ながら整理し	11 MB A G D11 1 0
(5分)	ておきましょう。	
	<ul><li>・①ショウくんは、アイドルなどの知らない人の写真をとりたい</li></ul>	
	ときは、相手に確認しないといけないことに気づきました。	
	・②ショウくんは、アイドルの写真を無断で投稿サイトにのせて	
	はいけないことに気づきました。	
	<ul><li>・③サイトから写真を投稿するとき、どのようなことに気をつけ</li></ul>	
	なければいけないか、きちんと調べようと考えています。	・参加者に音読させる。
	・それでは、解説ページをみなさんに音読してもらいます。	
まとめ・	・それでは最後に、皆さんが、毎日の生活の中でどのように肖像	
振り返り	権を守るのか、肖像権についてのマイ・ルールをワークシート	
	3に書いてください。	
(1 = 1\)	・それでは、皆さんのマイ・ルールを発表してください。	
(15 分)		

# ネット社会を生きる力インターネットを使いこなす6つのひけつ

- ・皆さん、いろいろな気づきがありましたね。日常生活の中でも、 肖像権をどのように守っていったらいいかを考えるシーンが たくさんあると思います。自分が無断で写真を撮られ、ネット に写真を投稿されたらどう思うだろうかと考えて、行動してく ださい。
- ・山本家スマホのひけ つを開く。
- ・「ネット社会を生き抜くカーインターネットを使いこなす 6 つのひけつ」というサイトには、他にもたくさんの教材があります。ひけつのタブをクリックすると項目が次々と出て来ますので、自分一人でも学習することが出来ます。ぜひ試してみてください。
- ・これから皆さんが成長する中で、肖像権を侵害しないようにするにはどのように行動したらいいかを考える場面がたくさんあると思います。そんな時は、今日の学習を生かしてインターネット社会を生き抜いて行ってくれたら嬉しいです。
- ・以上で今日の学習会を終わります。ありがとうございました。