

解説マニュアル

(情報セキュリティについての解説とステータスに関するマニュアル)

この「解説マニュアル」は、「情報セキュリティについて」に収録されているコンテンツや、「ステータス」に関する操作方法を説明するものです。

●「情報セキュリティについて」

ホームページの最上部に、「異世界で学ぶはじめての情報セキュリティ」というロゴが載っている大きな画像があります。その画像から2つ下にある大きな画像（「今・・・この世界・・・」という文章が載っている画像）の左下に、「情報セキュリティについて」と記された赤いボタンがあります。ここをクリックして表示されるのが、「情報セキュリティについて」です。

これは、現実の情報セキュリティに関する様々な問題やその対策を解説しているコンテンツです。

「情報セキュリティ」から「サイバー防衛隊の仕事」まで、7つのコンテンツがあります。ここにあるコンテンツの数は、クラフトワールドの数の7と同一ですが、両者の間に、例えば、「第一の試練」と「情報セキュリティ」がセットになるというような対応関係はありません。

「試練の書」の後半部分は、それぞれの試練の内容が現実の情報セキュリティの問題とどのように関連しているのかを説明するものになっていますので、「試練の書」でも、現実の問題についてある程度まで学習することはできます。これに対し、「情報セキュリティについて」のコンテンツは、より「現実寄り」の説明をするコンテンツとなっています。

また、この画面の右下に、一つだけ色が違う青いボタン「知っておきたい用語集」があります。こちらは、文字通り、「用語集」となっています。

この「情報セキュリティについて」は、必ずしも MINECRAFT の7つの試練をプレイすることを前提に説明文が書かれているわけではありません。したがって、MINECRAFT の試練をプレイする前にこちらのコンテンツを読んでいただくことも、プレイの後に読んでいただくことも、どちら可能となっています。

また、MINECRAFT のソフトウェアを用意することができない環境においても、インターネットのウェブページを閲覧できる環境さえあれば、こちらの「情報セキュリティについて」の各コンテンツを教材として使用して、現実の情報セキュリティの問題について学習することができます。

この「情報セキュリティについて」の各コンテンツを使用して学習する際に使用できる「ワークシート」を、ホームページの最下部の「学習の手引き」という緑色のボタンのところに用意しています。ご活用ください。

●ステータスについて

「ステータス」は、ホームページの最上部の画像（ロゴが載っている画像）から入ることができます。

この「ステータス」は、これまでの学習を記録しておくための場所です。この「ステータ

ス」をみれば、どれくらい教材を使用したのかが分かるようになっています。

最初は、ここには何も「バッヂ」が表示されていない状態ですが、それぞれのコンテンツを達成するごとに、「バッヂ」が表示されるようになります。「バッヂ」は宝石のような見た目をしていて、金・銀・銅の3色があります。

「試練の書」の行は、第一から第七までのそれぞれの「試練の書」を最後まで読むと、バッヂがもらえます。ここは、最後まで読むと、金のバッヂがもらえます。

「初心者の試練」の行は、第一から第七までのそれぞれのクラフトワールドで、「初心者の試練」をクリアすると、バッヂがもらえます。もらえるバッヂは、クリアした時のスコアの高低で決まり、金・銀・銅の3種類となります。ただし、クリアするだけではバッヂはもらえません（後述）。

「上級者の試練」の行は、第一から第七までのそれぞれのクラフトワールドで、「上級者の試練」をクリアすると、バッヂがもらえます。もらえるバッヂは、クリアした時のスコアの高低で決まり、金・銀・銅の3種類となります。ただし、クリアするだけではバッヂはもらえません（後述）。

「解説」の行は、「情報セキュリティについて」の各コンテンツを最後まで読むと、金のバッヂがもらえます。

画面右上の「試練の謎」は、ホームページの最下部の画像にある「修行の部屋」のボタンをクリックした時に表示される「試練の謎」のクイズ問題に解答すると、バッヂがもらえます。正解した数により、金・銀・銅の3種類となります。

その下の「解説の謎」も、「試練の謎」と同様で、正解した数により、金・銀・銅の3種類のバッヂがもらえます。

「初心者の試練」や「上級者の試練」でプレイした結果（成績）を、この「ステータス」画面に引き継ぐには、「合言葉」が必要となります。

クラフトワールドで、「初心者の試練」や「上級者の試練」をプレイしてクリアした後、「採点」の感圧板を踏むと、画面の左上に3～4文字のひらがなが表示されます。これが「合言葉」です。この言葉を忘れないように、メモに残してください。

この「合言葉」は、「ステータス」画面の左下に入力します。キーボードのピクトグラム（マーク）をクリックすると、ソフトウェア・キーボードが起動します。これを使って「合言葉」を入力して「とじる」をクリックした後、キーボードのピクトグラムの左側にある「入力」のボタンをクリックします。もし、「合言葉」が正しければ、「初心者の試練」または「上級者の試練」の行に、バッヂが表示されるはずですが。

（一度、金のバッヂがもらえる合言葉を入力した後、銀や銅のバッヂがもらえる合言葉を入力した場合には、上書きされてしまいます）

右下の白い背景のボックスには、15文字のひらがなの羅列が表示されています。これは、「復活の呪文」と呼ばれるもので、現在「ステータス」の画面に表示されているステータスを、まるごと記録に残すためのものです。

例えば、公民館や学校のパソコンでこの「異世界で学ぶはじめての情報セキュリティ」をプレイした後、その続きを自宅のパソコンでプレイする場合は、公民館や学校のパソコンでプレイを終了する時のこの「復活の呪文」を書き留めてください。それを自宅にパソコンで入力すれば、「ステータス」を引き継ぐことができます。

「ステータス」の画面には、常に、現在のステータスを引き継ぐための「復活の呪文」が表示されています。そして、「復活の呪文」を入力する場所は、この「ステータス」画面ではなく、ホームページの最上部（ロゴが載っている画像）の「復活の呪文」のボタンをクリ

ックすると、入力するためのソフトウェア・キーボードが起動します。入力が終わったら、「前のステータス呼び戻す」というボタンをクリックしてください。

なお、この「ステータス」を初期状態に戻したい場合は、ホームページの最上部（ロゴが載っている画像）の「最初からやりなおす」のボタンをクリックしてください。

もちろん、「最初からやりなおす」のボタンをクリックして初期状態に戻せるのは、「ステータス」画面の内容のみです。MINECRAFT のクラフトワールドのデータを初期状態に戻したい場合は、別の作業が必要です（詳しくは「試練マニュアル」を参照）。

「復活の呪文」は、例えば兄弟姉妹で同じパソコンを使ってこの教材をプレイする場合にも使えます。兄が教材をプレイした後、「ステータス」画面で「復活の呪文」を書き留めます。その後、弟が教材をプレイした後、「最初からやりなおす」のボタンをクリックします。すると、弟は初期状態から教材をプレイできます。弟が教材をプレイした後、「ステータス」画面で「復活の呪文」を書き留めます。次に兄が教材をプレイする場合は、「復活の呪文」のボタンをクリックして、「復活の呪文」を正しく入力すれば、前回に教材をプレイした時の状態に「ステータス」を戻すことができます（もちろん、クラフトワールドのデータを初期状態に戻すには、「試練マニュアル」に従って作業をする必要があります）。

この「ステータス」の一部は、ブラウザの履歴などを利用しています。したがって、ブラウザの履歴を消去したり、途中から異なるブラウザを使用するようになり、ブラウザそのものを一旦アンインストールしてインストールし直したりすると、初期状態に戻ってしまいます。

※クラフトワールドのうち、「第三の試練」のみは、「初心者の試練」か「上級者の試練」かを選択するボタンや感圧板がありません。試練をプレイした後に、高いスコアを得ていれば、「上級者の試練」のバッチをもらうための「合言葉」を見ることができ、クリアはしたけれども低いスコアであった場合には、「初心者の試練」のバッチをもらうための「合言葉」を見ることができます。