

試練マニュアル

(クラフトワールドの試練に関するマニュアル)

この「試練マニュアル」は、クラフトワールドや「試練の書」についての操作方法を説明するものです。

●クラフトワールド

<はじめてプレイするには>

(1) MINECRAFT を準備します

詳細は、ホームページ最下部にある「推奨環境」を参照してください。

(2) クラフトワールドのデータをダウンロードします

教材ホームページで「第一の試練」から「第七の試練」までの7つの扉が並んでいる場所で、それぞれの扉の先にある光をクリックします。

データがダウンロードされるので、ダウンロードされたデータがどこに保存されるのかを、よく確認しておいてください (Windows の場合は、多くの場合は「ダウンロード」フォルダに保存されます)。

(3) クラフトワールドのデータを MINECRAFT で読み込みます

MINECRAFT を立ち上げて最初に表示される画面で「遊ぶ」をクリックし、次に表示される画面の上部に「新しく作る」と表示されたボタンの右側のアイコン (四角と矢印を合成した図) をクリックします。

次に、ダウンロードされたデータがある場所を指定して、読み込みます。

<クラフトワールドのデータを初期状態に戻す方法①> (全ての試練で実行可能)

(1) MINECRAFT でクラフトワールドのデータを削除します

MINECRAFT で「遊ぶ」をクリックした後に表示される画面で、削除したいクラフトワールドのデータの右側にあるアイコン (ペンで何かを書いているような図) をクリックします。すると、「ゲーム設定」が表示されます。この画面の最下部に「世界をコピー」というボタンがあり、その上に「世界を削除」というボタンがありますので、これをクリックします。確認画面が出てきたら、「削除」を選びます (ここでデータを削除しても、ダウンロードしたファイルが削除されるわけではありません)。

(2) クラフトワールドのデータを MINECRAFT で改めて読み込みます

<はじめてプレイするには>の(2)でダウンロードしたデータを、MINECRAFT で改めて読み込みます。

もし、ダウンロードしたデータが残っていなければ、再度、ダウンロードし直してください。

<クラフトワールドのデータを初期状態に戻す方法②> (試練2・7でのみ実行可能)

(1)各クラフトワールドのプレイ中に、「リセット」をする

「リセット」の機能(ボタンまたは感圧板)を使うと、ほぼ初期状態に戻ります。

ただし、完全に初期状態に戻す場合は、方法①でクラフトワールドのデータの読み込みからやり直す必要があります。

「リセット」の機能が用意されている試練は、一部のみです。詳しくは、以下を参照してください。

- 第一の試練
- ・「リセット」の機能はありません。
 - ・モンスターに攻撃されてリスポーンした後、または残り時間が0になった後は、エントランスに戻ります。エントランスにある感圧板を踏めば、再び試練をスタートすることができますが、このとき、初期状態には戻ってはいません。
 - ・開けてはいけない宝箱を開けて、モンスターが出現した場合、次に試練をやり直したときに、それらのモンスターは最初から出現した状態になります。
- 第二の試練
- ・「リセット」ボタンを押せば、初期状態に戻ります。
- 第三の試練
- ・「リセット」の機能はありません。
 - ・残り時間が0になると、自動的にエントランスに戻ります。ここでは「採点」の感圧板を踏んで合言葉を見ることができますが、もう一度「村へ向かう」の感圧板を踏んでもリプレイできません。リプレイするときは、方法①でクラフトワールドのデータのインポートからやり直してください。
 - ・この試練のみ、「初心者」と「上級者」を選択するボタンや感圧板がありません。終了時の得点が高ければ「上級者」、低ければ「初心者」のバッチの合言葉が表示されます。
- 第四の試練
- ・「リセット」の機能はありません。
 - ・試練の中で、通路を最後まで進んで感圧板を踏めば、エントランスに戻ります。なお、この感圧板を踏まなくても、残り時間が0になれば、エントランスに戻ります。
 - ・モンスターに攻撃されてリスポーンした後も、エントランスに戻ります。ただし、この時、持っていたアイテムは死んでしまった地点に落とされた状態になっています。宝箱から再び同じアイテムを取ることはできません。
 - ・「リスポーン」してエントランスに復活した後に、「初心者」と「上級者」の選択を変えたり、三つの宝箱のいずれにするのかの選択を変えたりすることはできません。
- 第五の試練
- ・「リセット」の機能はありません。
 - ・残り時間が0になると、エントランスに戻るので、「採点」の感圧板を踏めば合言葉を見ることができます。ただし、もう一度、同じ試練をリプレイするために感圧板を踏んでも、リプレイできません。リプレイするときは、方法①でクラフトワールドのデータのインポートからやり直してください。
- 第六の試練
- ・「リセット」の機能はありません。
 - ・残り時間が0になると、エントランスに戻るので、「採点」の感圧板を踏めば合言葉を見ることができます。ただし、もう一度、同じ試練をリプレイするために感圧板を踏んでも、リプレイできません。リプレイするときは、方法①でクラフトワールドのデータのインポートからやり直してください。
- 第七の試練
- ・「リセット」の感圧版を踏むと、ゲームオーバー時に出現したゾンビ系モンスターのハスクが消滅(肉に変化)します。また、宝箱の中のアイテム、扉の開閉状態、取り付けられたレバーが初期状態に戻ります。
 - ・ハスクに倒されて「リスポーン」すると、「リセット」の感圧板の付近に復活します。
 - ・「リセット」の感圧板は「初心者」と「上級者」で別なので、間違えないでください。

<試練のプレイ中に、プレイをやめる場合>

どの試練でも、「ESC」キーを押して表示される画面で「セーブして終了」を選択すれば、即座に試練のプレイを中断することができます。なお、セーブしないで終了するという選択肢はありません。

一度、「セーブして終了」を選択したクラフトワールドの場合は、次にプレイする時には、そのセーブをした時点からの再開（リスタート）になります。もし、初期状態からプレイをやり直したい場合は、初期状態に戻す方法①・②を参照して、初期状態に戻してください。

●試練の書

それぞれの試練をプレイするための「ルールの説明」と、それぞれの試練が「現実との関連の説明（＝現実の情報セキュリティのどのような問題を疑似的に再現しようとしたものなのかの説明）」の2つのパートに分かれています。

どの試練の書も、最初から数ページは、「ルールの説明」が記載されています。

この「ルールの説明」の後ろに、「現実との関連の説明」が記載されています。

「ルールの説明」と「現実との関連の説明」は、必ず両方を一緒に読んでいただくようになっています。したがって、「現実との関連の説明」のページの最後まで読み進めることで、その「試練の書」を閉じるボタンが表示されるようになっています。

※「ルールの説明」だけを読んで MINECRAFT をプレイして、「遊んで楽しんで終わり」とならないようにするために、このような構造になっています。